

Programma corso 6 ore



Twinmotion





Twinmotion

LEZIONE 0

Introduzione al Software

- Twinmotion: perché sceglierlo
- La scelta di Epic
- Interfaccia del programma
- Link e collegamenti (Quixel e SketchFab)

LEZIONE 1

I Comandi base del Software

- I materiali, inserimento e creazione
- Le librerie
- Le referenziazioni
- Utilizzo di comandi per la vegetazione

LEZIONE 2

I Comandi Avanzati di Twinmotion

- La scelta delle stagioni
- Le animazioni e i path
- Scopriamo nuovi tools
- Le fasi di progettazione



Twinmotion

LEZIONE 3

Preparazione alla Presentazione

- Immagini sferiche (sky dome)
- LandScape e strumenti esterni di mappatura
- Render, settaggi e luci
- Path Tracer

LEZIONE 4

Verso il futuro della presentazione Real Time

- I video
- Il presenter
- Le immagini pano
- Presentazione in cloud

LEZIONE 5

Consulenza Personalizzata Online

Un'ora di consulenza live con un nostro tecnico, per rispondere alle vostre domande, dubbi e curiosità riguardo all'uso di Twinmotion.